

| | |
|---|--|
| Lieu : Médiathèque | |
| Durée : 30 à 45 mn | Public : à partir de 3 ans |
| Public maximum conseillé : 12 personnes maxi | Animateur : 1 + 2 accompagnateurs |

Objectifs :

- Permet aux enfants dès 3 ans de découvrir les premières bases de la robotique et des spécificités des robots.
- Repérage dans l'espace (droite - gauche - devant - derrière)
- Apprendre à coder sur la Bee-bot pour anticiper les déplacements
- Verbaliser des liens entre des images sélectionnées

Liste du matériel nécessaire :

- 3 Bee-Bot
- 3 tapis de jeux
- Des cartes de jeux
- 3 câbles de chargements des Bee-bot

Ateliers :

- Beebot en maternelle : découverte et mise en contexte
- Dossier de fiches pédagogiques pour la maternelle
- Fiche 1 et 2 : mobiliser le langage
- Fiches 3 à 5 : agir, s'exprimer, comprendre à travers les activités artistiques
- Fiches 6 à 8, construire les premiers outils pour structurer sa pensée
- Fiches 9A et 9B, construire les premiers outils pour structurer sa pensée
- Fiche 10 et 11, explorer le monde, se repérer dans le temps et l'espace
- Fiches 12 à 15, explorer le monde, se repérer dans le temps et l'espace

<https://canope.ac-besancon.fr/codeetrobots/2017/05/fiches-beebot/>

Propositions de valorisation / communication :

- Dessiner les Bee-bot
- <http://classedeflorent.fr/accueil/jeux/beebot/>
- Réalisation d'un article et publication des photos sur Culture41, rubrique : "ça s'est passé en Bib"